

Porovnejte naše plány podrobněji

		Bezplatně	Spuštění	Podnikání	Konečný
Nahrávky					
Zasedání/měsíc	i	1,500	Až 25 000	Až 200 000	Zvyk
Cesta návštěvníka	i	×	✓	✓	✓
Nepřetržitě nahrávání	i	×	✓	✓	✓
Nahrávací platforma		Web, iOS, Android			
Sdílení nahrávek	i	×	✓	✓	✓
Filtry aplikované současně	i	2	5	10	Zvyk
Filtry používající rozhraní API	i	×	✓	✓	✓
Trezor relací	i	×	×	✓	✓
Poznámky	i	Neomezeně*			
Podpora ajaxu a jednostránkových aplikací	i	✓	✓	✓	✓
Nástroje pro vývoj	i	×	×	doplněk	doplněk
Podporované architektury		iOS, Android, React Native, Unity, Unreal, Flutter, Cocos, Cordova/Ionic a Xamarin			
Režimy vykreslování	i	×	×	✓	✓
Kvalita záznamu	i	Nízký	Nízký	Nízká / Střední / Vysoká	Nízká / Střední / Vysoká
Kmiločet	i	×	×	✓	✓
Heatmapy					
Heatmapy	i	3	10 <small>(Možnost upgradu na 100)</small>	30 <small>(Možnost upgradu na 100)</small>	Zvyk
Historická data v heatmapách	i	×	✓	✓	✓
Lepší přesnost heatmap	i	×	✓	✓	✓
Různé typy návštěvníků v heatmapách	i	×	✓	✓	✓
Sdílení heatmap	i	×	✓	✓	✓
Analytika					
Děni	i	2	4	12 <small>(Možnost navýšení na 60)</small>	Zvyk
Trychtýře	i	1	1	4 <small>(Možnost upgradu na 20)</small>	Zvyk
Export grafů	i	✓	✓	✓	✓
Sloučení událostí	i	×	×	✓	✓
Výběr událostí	i	✓	✓	✓	✓
Přístup k datům					
Historie dat	i	1 měsíc	1 měsíc	Až 12 měsíců	Zvyk
Retroaktivní údaje	i	✓	✓	✓	✓
API a identifikace uživatele	i	×	✓	✓	✓
Standardní integrace	i	×	×	✓	✓
Vzorkování	i	×	×	doplněk	doplněk
Veřejné rozhraní REST API	i	×	×	doplněk	doplněk
Prémiové integrace	i	×	×	doplněk	doplněk
Ochrana osobních údajů a dodržování předpisů					
Anonymizace osobních údajů	i	✓	✓	✓	✓
Soulad s GDPR	i	✓	✓	✓	✓
Protokol auditu	i	✓	✓	✓	✓
Přístup k cenzurovaným údajům	i	×	✓	✓	✓
Správa a podpora					
Projekty	i	Neomezeně*			
Členové týmu	i	Neomezeně*			
Podpora živého chatu	i	×	✓	✓	✓
Jednotné přihlašování	i	×	×	×	doplněk
Vlastní papírování	i	×	×	×	doplněk

* Členové týmu, projekty a poznámky jsou prakticky neomezené. Z technických důvodů však musí existovat limit - ale je nastaven tak vysoko, že je velmi nepravděpodobné, že ho dosáhnete.